

Почему важно пройти курс

Если любите рисовать
и решили на этом
зарабатывать

то за 11 занятий
гарантировано

научитесь создавать
фирменный стиль,
визуальную айдентiku
бренда в CorelDRAW, Adobe
Photoshop, Illustrator,
InDesign

даже если страшно, что
может не получиться

Если вы начинающий
дизайнер и делаете
небольшие заказы клиентам

то за 11 занятий
гарантировано

научитесь как профи
работать в программах
CorelDRAW, Adobe
Photoshop, Illustrator,
InDesign и делать крутые
дизайны

даже если вы уже работает
с этими программами

Если вы маркетолог или
управляете проектами в
компании и раздаете задачи

то за 11 занятий
гарантировано

сможете делать новые
макеты или правки в
имеющиеся через
программы CorelDRAW,
Adobe Photoshop, Illustrator,
InDesign

даже если никогда не знаете
о дизайне ничего

Если вы хотите освоить
новую профессию

то за 11 занятий
гарантировано

с нуля освоите графический
дизайн, сможете откликаться
на большее число вакансий и
претендовать на лучший
доход

даже если не любите
рисовать

Кто заходит в учебу

Кто увлекается рисованием,
живописью

Начинающие дизайнеры,
фрилансеры

Маркетологи, project
manager

Кто хочет освоить новую
профессию

66 учебных часов

11 занятий 2 дня в неделю

6 учебных часов в день

6 недель или 1,5 месяца

Какие форматы можно выбрать

учеба по видеосвязи

учеба в группе у нас

учеба личная со спикером

учеба под задачи компании

17 мест тариф Стандарт
4 места для VIP группы

7-9 мест тариф Стандарт
4 места для VIP группы

2 живых часа
2 дня в неделю

офлайн или видеосвязь
у нас или в компании

Документы выпускные



Сертификат учебы – это внутренний документ USPEHEDUCATION, который подтверждает, что клиент успешно прошел обучение на курсе, подтвердил профессиональные компетенции, сдал задания и тест



Сертификат об обучении – это документ установленного государством образца, который подтверждает, что клиент успешно освоил курс. Буква закона: ст. 91 Кодекса об образовании, Положением №296 о курсах

Модули, которые будут на курсе

Стартуем	ОТКРЫТИЕ КУРСА Знакомство. Гайд по модулям. Регламенты и метрики учебы
Модуль 1	ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР. ФОРМАТЫ. ЭТАПЫ РАБОТЫ Основы дизайна, его принципы и главные направления. Профессиональные программы дизайнера. Виды графики. Форматы графических файлов в работе дизайнера. Этапы работы над проектом. Поиск аналогов и скетчинг как старт работы над проектом. Задача дизайнера в разработке айдентики и фирменного стиля. Создание эскизов. Презентация Заказчику итогового решения. 6 учебных часов
Модуль 2	ADOBE ILLUSTRATOR Размеры макетов при разработке фирменного стиля. Интерфейс. Монтажные области. Создание макета. Дозаливки. Масштаб. Лента. Панели. Строка состояния. Выделение. Линейки. Инструменты для логотипа – поворот, прямоугольник, текст, заливка. Обработка контуров, выравнивание, монтажные области. Перо для создания сложных контуров. 6 учебных часов
Модуль 3	РОЛЬ ЦВЕТА В СОЗДАНИИ ФИРМЕННОГО СТИЛЯ КОМПАНИИ Что такое цвет? И как работают его характеристики? Цветность, насыщенность, светлота, температура, контрастность. Психология цвета для правильного воздействия на целевую аудиторию. Роль цветовых режимов CMYK и RGB в печати макетов. Цветовые режимы в CorelDRAW и их назначение. 3 учебных часа
Модуль 4	ШРИФТЫ И ТИПОГРАФИКА В ДИЗАЙНЕ. КОМПОЗИЦИЯ Шрифт и его составляющие. Применение типографики. Равновесие, единство и соподчинение в композиции макетов. Коммерческое использование шрифтов. 3 учебных часа
Модуль 5	СТРУКТУРА ГАЙДЛАЙНА. ИКОНКИ В ДИЗАЙНЕ Гайдлайн и брендбук как руководство фирменного стиля. Подбор печатного материала для макетов. Постпечатная обработка: биговка и фальцовка. Иконки в макетах, создание и преобразование. 6 учебных часов
Модуль 6	CORELDRAW. ИНСТРУМЕНТЫ Начало работы, создание макетов и параметры. Масштаб, контекстное меню, копии, рука, выделение. Создание roll-up: текст, форма, цвет, прозрачность, объекты. Принципы разработки широкоформатного материала. Создание форм, обработка контуров, объединение, выравнивание, текст. Градиент, работа с кривыми и подготовка к печати в разработке макетов. 6 учебных часов

Модуль 7	CORELDRAW. ТРАССИРОВКА. БЕЗЬЕ. ПАТТЕРН Трассировка для преобразования. Кривая Безье для отрисовки. Паттерн. Методы разработки. Макет квартального календаря.	6 учебных часов
Модуль 8	ADOBE PHOTOSHOP В МАКЕТАХ ГРАФИЧЕСКОГО ДИЗАЙНЕРА Запуск, настройка монтажных областей и рабочей среды. Заливка, выделение, перемещение, пипетка, слои в создании билборда. Смарт-объекты, прямоугольник, перо, градиент и параметры наложения	6 учебных часов
Модуль 9	РЕТУШЬ. МОСК-UP. ПОДГОТОВКА К ПЕЧАТИ Adobe Photoshop в работе графического дизайнера. Mock-up как правило хорошего тона для презентации макетов. Ретушь фотографии в создании рекламного поста Instagram. Уникальный mock-up, смарт-объекты и свойства слоя. Обозначения цветности в печати макетов. Как подготовить макет к печати. Интеграция графических программ.	6 учебных часов
Модуль 10	INDESIGN. ВЕРСТКА МАКЕТОВ Начало работы и подготовка макета. Масштаб, копии, меню, выделение, панели. Шаблоны в алгоритме создания макета. Стили абзацев и символов. Импорт графических объектов. Работа с фреймами и объектами. Подготовка макетов для печати	12 учебных часов
Модуль 11	РАБОТА С ЗАКАЗЧИКОМ Развитие в сфере дизайна. Составление резюме дизайнера. Портфолио для презентации.	3 учебных часа
Финалим	ТЕСТ. ПРОГРЕСС Пишем итоговый тест. Прогресс. Сертификат.	2 учебных часа

Что важно для качественной учебы на курсе

компьютер настольный или ноутбук
с операционной системой Windows 10/11

компьютерная грамотность:
понимание, как все организовано в
компьютере, уверенная работа с
комплектами клавиш, умение рисовать
скрины в Lightshot, грамотно
организовывать папки и файлы в
Проводник и Total Commander, на
флешке, работа с архивами и pdf,
упаковывать тексты по букве закона
и правилам хорошего тона

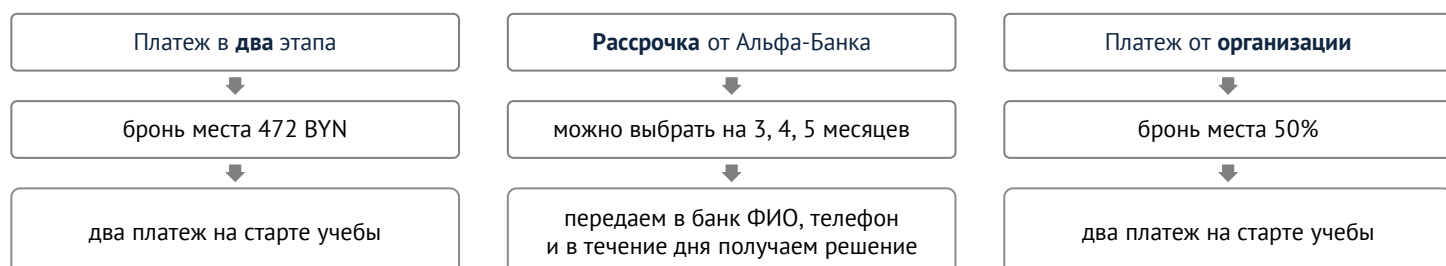
Интернет-грамотность:
быстрая и безопасная работа в
браузерах, хранение в облаках и
работа с ними, грамотная деловая
переписку через e-mail и мессенджер
Telegram на компьютере, организация
видеовстреч через ZOOM, с легкостью
входить в компьютеры удаленно через
Быстрая поддержка или AnyDesk

Тарифы и стоимость учебы в группе	VIP	Стандарт	Все сам
Учеба в формате интерактива, когда спикер обучает на примере кейсов из опыта, а клиент сразу повторяет	+	+	+
Удобочитаемый конспект каждого дня учебы, который станет настольной книгой и помощником в работе	+	+	
Материалы курса: файлы реальных проектов, важные программы для работы, полезные сервисы, сайты	+	+	
Этапы учебы по модели Колба, 99% доходимость клиента до результата, анализ эффективности и метрики прогресса	+	+	+
Поддержка 24/7, домашние задания по реальным проектам клиента, обратная связь на видеовстречах раз в неделю	+		
Закрытая группа в Telegram, возможность задавать вопросы, получать ответы	+	+	+
Домашние задания раз в неделю и письменный отчет, отправленный спикеру до времени дедлайна		+	
Проведение итогового теста, подробный разбор, анализ результатов каждого клиента было стало, выпускной	+	+	+
Сертификат курсов USPEHEDUCATION	+	+	
Сертификат об обучении государственного образца	+	+	+
Место в группе по видеосвязи через ZOOM электронный конспект учебы в pdf формате	+	+	+
Место в группе у нас, рабочее с компьютером и новым Soft, фирменная упаковка: бумажный конспект, ручка, блокнот, стикер	+	+	+
место в офлайн 11 занятий 66 часов	3 643 руб. 20 коп. час 55 руб. 20 коп.	1 696 руб. 20 коп. час 25 руб. 70 коп.	891 руб. 00 коп час 13 руб. 50 коп.
место по видеосвязи 11 занятий 66 часов	2 349 руб. 00 коп. час 35 руб. 60 коп.	1 155 руб. 00 коп. час 17 руб. 50 коп.	821 руб. 70 коп час 12 руб. 45 коп.
калькуляция учебы в российской валюте	97 000 RUB	53 000 RUB	34 000 RUB

КАК ЗАБРОНИРОВАТЬ МЕСТО В ГРУППЕ



РЕГЛАМЕНТ ПЛАТЕЖЕЙ



Буква закона. Бронь – это задаток

ИНДИВИДУАЛЬНАЯ РАБОТА С НОВЫМ КЛИЕНТОМ НАЧИНАЕТСЯ

с 30 минутной стратегической консультации по телефону.
В конце происходит одно из трех:

Клиент выбирает индивидуальную учебу со спикером	Клиент записывается на часовую стратегическую консультацию	Есть проекты, для реализации которых клиент хочет работать со спикером
Результат	Результат	Результат
По важным в работе клиента задачам учим модули из программы курса в комфортные время и дни	Встреча прошла чрезвычайно качественно и продуктивно, клиент ушел довольный, получив руководство к действию	Оцифрованный бизнес-процесс через Excel, Google Таблицах или Power Point. Созданный обучающий курс. Тестирование и внедрение
Стоимость от выбранного тарифа	Стоимость 126,70 BYN 3 980 RUB	Стоимость минимум от 397,60 BYN 1,27 BYN минута

ТАРИФЫ И СТОИМОСТЬ ЛИЧНОЙ УЧЕБЫ	VIP	Стандарт	Все сам
учеба в формате интерактива, когда спикер обучает на примере кейсов из опыта, а клиент сразу повторяет	⊕	⊕	⊕
удобочитаемый конспект каждого дня учебы, который станет настольной книгой и помощником в работе	⊕	⊕	
материалы курса: файлы реальных проектов, важные программы для работы, полезные сервисы, сайты	⊕	⊕	
этапы учебы по модели Колба, 99% доходимость клиента до результата, анализ эффективности и метрики прогресса	⊕	⊕	⊕
поддержка 24/7, домашние задания по реальным проектам клиента, обратная связь на видеовстречах раз в неделю	⊕		
Сертификат курсов USPEHEDUCATION Сертификат об обучении государственного образца	⊕	⊕	⊕
калькуляция часа 60 минут	227 руб. 50 коп.	129 руб. 80 коп.	76 руб. 20 коп.
старт оптимальный 16 часов 8 дней по 2 часа	3 640 руб. 40 коп	2 076 руб. 80 коп	1 219 руб. 20 коп
старт минимальный 8 часов 4 дня по 2 часа	1 820 руб. 00 коп	1 038 руб. 40 коп	609 руб. 60 коп
калькуляция часа в российской валюте	6 750 RUB	4 270 RUB	2 980 RUB

ОПЛАТИТЬ ЗАКАЗ МОЖНО

Банковскими картами через ЗАО «АЛЬФА-БАНК»

К оплате принимаются карты VISA, MasterCard, МИП
номер карты **VISA**
4585 2200 1002 2555
VERA MISIYUK 03/23 действует
номер карты **МИП**
9112 3810 0235 6095
VERA MISIYUK 08/37 действует
Оплата информационно-консультационных услуг

На расчетный счет. Для платежей в российских рублях

Счет ЗАО «Альфа-Банк» №3011 1810 1000 0000 0221
в АО «Альфа-Банк» Москва РФ
К/счет №301018102000000000593
БИК 044525593, ИНН 7728168971, SWIFT ALFARUMM
УНП 290373079 USPEHEDUCATION ИП Мисиюк В.Н.
р/с BY83 ALFA 3013 2244 6500 1027 0000 SWIFT ALFABY2X
Оплата информационно-консультационных услуг